



หลักเกณฑ์และวิธีการแข่งขัน
 การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
 ระดับองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ
 ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568
 (ระหว่างวันที่ 6-7 ธันวาคม 2567)
 ณ โรงเรียนราชสีไศลและโรงเรียนอนุบาลราชสีไศล

ศูนย์พัฒนาการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

- ✎ โรงเรียนไพรบึงวิทยาคม
- ✎ โรงเรียนหนองหุ้มศรีสำราญวิทยา
- ✎ โรงเรียนกุดเสลาวิทยาคม
- ✎ โรงเรียนดงรักวิทยา
- ✎ โรงเรียนแวงแก้ววิทยา
- ✎ โรงเรียนหนองถ่มวิทยา

สังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ
 กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น กระทรวงมหาดไทย





การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ

ระดับองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ

ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568

(ระหว่างวันที่ 6-7 ธันวาคม 2567)

ณ โรงเรียนราชินีไศลและโรงเรียนอนุบาลราชินีไศล

ศูนย์การเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

- โรงเรียนไพรบึงวิทยาคม โรงเรียนหนองทุ่มศรีสำราญวิทยา
 โรงเรียนกุดเสลาวิทยาคม โรงเรียนดงรักวิทยา
 โรงเรียนแวงแก้ววิทยา โรงเรียนหนองถ่มวิทยา

1.รายการแข่งขันทักษะทางวิชาการระดับต้นสังกัด /ระดับภาคตะวันออกเฉียงเหนือ /ระดับประเทศ

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	ระดับ				ประเภท
		ป.1-2	ป.4-5	ม.1-2	ม.4-5	
1	การแข่งขันประกวดโครงการสุขภาพและพลศึกษา	✓	✓	✓	✓	ทีม 3 คน
2	การประกวดสื่อนวัตกรรมทางการศึกษา	ครูผู้สอน				เดี่ยว
รวมทั้งหมด		5 รายการ				รวม 2 ประเภท

2.รายการแข่งขันทักษะวิชาการระดับต้นสังกัด

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	ระดับ				ประเภท
		ป.1-3	ป.4-6	ม.1-3	ม.4-6	
1	การแข่งขันตอบปัญหาสุขศึกษาและพลศึกษา	-	✓	✓	✓	ทีม 2 คน
2	การแข่งขันเดาะตะกร้อ	-	✓	✓	✓	เดี่ยวชาย ,เดี่ยวหญิง
3	การแข่งขันเดาะฟุตบอล	-	✓	✓	✓	เดี่ยวชาย ,เดี่ยวหญิง
4	การแข่งขันอันเดอร์วอลเลย์บอล	-	✓	✓	✓	ทีมชาย 3 คน, ทีมหญิง 3 คน
5	การแข่งขัน To be number one Dancercise	-	✓	✓	✓	ทีมไม่น้อยกว่า 12 คน แต่ไม่เกิน 20 คน
6	การแข่งขันกีฬา E-Sport (ROV)	-	✓	✓	✓	ทีม 5 คน สำรอง 2 คน
รวมทั้งหมด		27 รายการ				รวม 6 ประเภท

3.รายการการแข่งขันทักษะทางวิชาการ 8 ประเภท จำนวน 32 รายการ



การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
ระดับองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568
(ระหว่างวันที่ 6-7 ธันวาคม 2567)

ณ โรงเรียนราชโศภิตและโรงเรียนอนุบาลราชโศภิต

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	หน้า
1	การแข่งขันตอบปัญหาสุขภาพและพลศึกษา (ป.4-6)	4
2	การแข่งขันตอบปัญหาสุขภาพและพลศึกษา (ม.1-3)	
3	การแข่งขันตอบปัญหาสุขภาพและพลศึกษา (ม.4-6)	
4	การแข่งขันประกวดโครงงานสุขภาพและพลศึกษา (ป.1-2)	5
5	การแข่งขันประกวดโครงงานสุขภาพและพลศึกษา (ป.4-5)	
6	การแข่งขันประกวดโครงงานสุขภาพและพลศึกษา (ม.1-2)	
7	การแข่งขันประกวดโครงงานสุขภาพและพลศึกษา (ม.4-5)	
8	การประกวดสื่อ-นวัตกรรมครู	8
9	การแข่งขันเตะตะกร้อ (เดี่ยวชาย) (ป.4-6)	10
10	การแข่งขันเตะตะกร้อ (เดี่ยวหญิง) (ป.4-6)	
11	การแข่งขันเตะฟุตบอล (เดี่ยวชาย) (ป.4-6)	11
12	การแข่งขันเตะฟุตบอล (เดี่ยวหญิง) (ป.4-6)	
13	การแข่งขันอันเตอร์วอลเลย์บอล (ทีมชาย) (ป.4-6)	12
14	การแข่งขันอันเตอร์วอลเลย์บอล (ทีมหญิง) (ป.4-6)	
15	การแข่งขันเตะตะกร้อ (เดี่ยวชาย) (ม.1-3)	13
16	การแข่งขันเตะตะกร้อ (เดี่ยวหญิง) (ม.1-3)	
17	การแข่งขันเตะตะกร้อ (เดี่ยวชาย) (ม.4-6)	
18	การแข่งขันเตะตะกร้อ (เดี่ยวหญิง) (ม.4-6)	
19	การแข่งขันเตะฟุตบอล (เดี่ยวชาย) (ม.1-3)	14
20	การแข่งขันเตะฟุตบอล (เดี่ยวหญิง) (ม.1-3)	
21	การแข่งขันเตะฟุตบอล (เดี่ยวชาย) (ม.4-6)	
22	การแข่งขันเตะฟุตบอล (เดี่ยวหญิง) (ม.4-6)	15
23	การแข่งขันอันเตอร์วอลเลย์บอล (ทีมชาย) (ม.1-3)	
24	การแข่งขันอันเตอร์วอลเลย์บอล (ทีมหญิง) (ม.1-3)	
25	การแข่งขันอันเตอร์วอลเลย์บอล (ทีมชาย) (ม.4-6)	
26	การแข่งขันอันเตอร์วอลเลย์บอล (ทีมหญิง) (ม.4-6)	
27	การแข่งขัน To be number one Dancercise (ป.4-6)	16
28	การแข่งขัน To be number one Dancercise (ม.1-3)	
29	การแข่งขัน To be number one Dancercise (ม.4-6)	
30	การแข่งขันกีฬา E-Sport (ROV) (ป.4-6)	17
31	การแข่งขันกีฬา E-Sport (ROV) (ม.1-3)	
32	การแข่งขันกีฬา E-Sport (ROV) (ม.4-6)	
	ใบสมัครประกวดสื่อ-นวัตกรรมการศึกษา	20
	ใบสมัครรายการแข่งขันทักษะทางวิชาการ	21-25



การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568

ระดับชั้นประถมศึกษาและระดับชั้นมัธยมศึกษา

1.การแข่งขันตอบปัญหาสุขศึกษาและพลศึกษา

เกณฑ์การแข่งขันตอบปัญหาสุขภาพ

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ

- 1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6
- 1.2 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
- 1.3 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- 2.1 แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน

3. วิธีการแข่งขัน

- 3.1 ให้ส่งใบสมัครพร้อมหลักฐาน ตามที่องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษกำหนด
- 3.2 แต่ละระดับชั้นตอบปัญหา รอบเดียว เป็นคำถามชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 100 ข้อๆ ละ 1 คะแนน เวลา 2 ชั่วโมง
- 3.3 ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน จำนวนทีมละ 2 คน และผู้ควบคุม จำนวนทีมละ 1 คน
- 3.4 ในวันแข่งขันให้รายงานตัวเข้าแข่งขัน พร้อมส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน 2 คน และผู้ควบคุม 1 คน

4. เกณฑ์การให้คะแนน

- 4.1 รอบเดียว 100 ข้อ

5. เกณฑ์การตัดสิน

- คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 80 -100 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทอง
 - คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 70 -79 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญเงิน
 - คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 60 -69 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทองแดง
 - คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพชมเชย
- เว้นแต่คณะกรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

6. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



2. การประกวดโครงงานสุขภาพและพลศึกษา

เกณฑ์การประกวดโครงงานสุขภาพและพลศึกษา

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

1.1 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-2

1.2 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-5

1.3 ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-2

1.4 ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-5

2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ผู้เข้าประกวด ทีมละ 3 คน แต่ละทีมเข้าประกวด ไม่เกิน 1 โครงงาน

3. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

นำเสนอพร้อมับคณะกรรมการซักถาม ไม่เกิน 18 นาที / 1 โครงงาน

4. วิธีการแข่งขัน

4.1 ให้ส่งใบสมัครพร้อมหลักฐาน ตามที่องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษกำหนด

4.2 ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน จำนวนทีมละ 3 คน พร้อมชื่อครูผู้ควบคุม ทีมละ 2 คน ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าเป็นการรายงานตัว

4.3 โครงงานที่ส่งประกวดต้องเป็นโครงงานที่เกี่ยวข้องกับกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ในการศึกษาหาความรู้ เพื่อได้ให้คำตอบในเรื่องที่ศึกษาด้านสุขศึกษาและพลศึกษา

4.4 ให้ผู้เข้าแข่งขันส่งรายงานโครงงานฉบับสมบูรณ์ จำนวน 3 ชุด (พิมพ์ด้วยกระดาษ A4) โดยส่งให้คณะกรรมการก่อนการประกวดแข่งขัน

4.5 ผู้เข้าประกวดจัดทำป้ายแสดงโครงงาน ประกอบด้วยวัสดุเป็นแผ่น 3 แผ่น แผ่นกลางมีขนาด 60x120 เซนติเมตร แผ่นข้างมีขนาด 60x60 เซนติเมตร

	โรงเรียน..... ชื่อโครงงาน..... (สูงไม่เกิน 50 ซม.)	
(60 ซม.)	(120 ซม.)	(60 ซม.)

4.6 ผู้เข้าประกวดต้องนำเสนอโครงงานต่อคณะกรรมการ เพื่อให้คณะกรรมการซักถาม

4.7 โครงงานที่ส่งเข้าประกวด ต้องไม่เป็นโครงงานที่ลอกเลียนแบบของผู้อื่น

5. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม 100 คะแนน ดังนี้

ตอนที่ 1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (23 คะแนน) ให้คะแนน	เกณฑ์การให้คะแนน
1. ความแปลกใหม่ของปัญหาและการนำไปใช้	5
2. การนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน	5
3. การออกแบบการทดลอง (ให้คะแนนทุกข้อ)	
- ความเป็นไปได้	3
- มีลำดับขั้นตอนและการดำเนินการทดลองตามลำดับขั้นตอน	4
- มีการอภิปรายสรุป ประเด็นปัญหา	4
- การทดลองเหมาะสมกับเนื้อหา	2



ตอนที่ 2 การเขียนรายงาน (27 คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1. ความถูกต้องตามแบบฟอร์ม (เลือกให้คะแนน 1 ข้อ)	
-มีองค์ประกอบครบ	2
-ถ้าขาดตั้งแต่ 2 องค์ประกอบขึ้นไป	1
2. การใช้ภาษา คำศัพท์ทางวิทยาศาสตร์	
-ผิดพลาดคำศัพท์ หักคำละ 1 คะแนน	10
3. การใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์ (เลือกให้คะแนน 1ข้อ)	
-มีครบทุกขั้นตอนและเรียงลำดับถูกต้อง	10
-มีครบทุกขั้นตอนและเรียงลำดับไม่ถูกต้อง	9
-มีครบทุกขั้นตอน แต่เรียงลำดับไม่ถูกต้อง	8
-ไม่มีครบทุกขั้นตอนและเรียงลำดับไม่ถูกต้อง	7
4. การแสดงการบันทึกผลอย่างเพียงพอ (เลือกให้คะแนน 1 -ข้อ)	
-มีการนำเสนอข้อมูลที่สำคัญได้ครบถ้วนทุกประเด็น	5
-มีการนำเสนอข้อมูลที่สำคัญไม่ครบถ้วน 1 ประเด็น	4
-มีการนำเสนอข้อมูลที่สำคัญไม่ครบถ้วน 2 ประเด็น	3
-มีการนำเสนอข้อมูลที่สำคัญไม่ครบถ้วน 3 ประเด็น	2

ตอนที่ 3 การจัดแสดงผลงาน (20 คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1. ความถูกต้องตามแบบฟอร์ม (เลือกให้คะแนนทุกข้อ)	
-เสนอรูปแบบ แผนภูมิ ตารางผิด ถูกตัดคะแนน	2
-แผนจัดแสดงโครงงานไม่ถูกต้องตัดคะแนน	3
2. ความถูกต้องเหมาะสมของการใช้วัสดุอุปกรณ์ (เลือกให้คะแนน 1 ข้อ)	
-ใช้วัสดุที่มีราคาถูก วัสดุที่มีในท้องถิ่นหรือวัสดุที่เหลือใช้และเหมาะสม	5
-ใช้วัสดุราคาแพง แต่เหมาะสม	4
-ใช้วัสดุราคาแพง แต่ไม่เหมาะสม	2
3. ความประณีตสวยงาม (เลือกให้คะแนน 1 ข้อ)	
-แข็งแรง สวยงาม ละเอียด	5
-แข็งแรง สวยงาม ไม่ละเอียด	4
-แข็งแรง ไม่สวยงาม ไม่ละเอียด	3
-ไม่แข็งแรง สวยงาม ไม่ละเอียด	2
-ไม่แข็งแรง ไม่สวยงาม ละเอียด	1
4. ความเหมาะสมในการนำเสนอข้อมูล (เลือกให้คะแนนเฉพาะข้อที่ถูกต้อง)	
-ข้อมูลที่เสนอเหมาะสมกับเนื้อหา	1
-ข้อมูลที่เสนอชัดเจน สอดคล้องกับเนื้อหา	1
-มีการนำเสนอหลายรูปแบบ	1
-ป้ายที่แสดงโครงงานถูกต้องตามขนาดที่กำหนด	1
-มีข้อมูลครบสมบูรณ์ (ตามหลักการทฤษฎี)	1



ตอนที่ 4 การอภิปรายปากเปล่า (30 คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1. การนำเสนอ (ให้คะแนนทุกข้อ)	
-บอกชื่อโครงการ	2
-อภิปรายเหตุผลชัดเจน	2
-วิธีการนำเสนอชัดเจน	2
-มีการสาธิตหรือแสดงผล	2
-บุคลิก ลักษณะใช้ถ้อยคำชัดเจน	2
2. การตอบข้อซักถามชัดเจน (เลือกให้คะแนน 1 ข้อ)	
-ตอบตามประเด็นปัญหาทุกประเด็น ผู้ฟังเข้าใจง่าย	20
-ตอบไม่ตรงประเด็นปัญหา 1 ประเด็น	15
-ตอบไม่ตรงประเด็นปัญหา 2 ประเด็น	10

***หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

1. เวลาที่ใช้ในการนำเสนอไม่เกิน 9 นาที และเวลาตอบข้อซักถามไม่เกิน 9 นาที
2. สามารถนำเสนอด้วยวิธีการฉายภาพข้ามศีรษะ หรือคอมพิวเตอร์
3. แผนจัดแสดงโครงการถูกต้องตามเกณฑ์ศูนย์การเรียนรู้สุศึกษาและพลศึกษา

6.รางวัลการประกวด

- รางวัลชนะเลิศ (คะแนน 80-100) ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง (คะแนน 70-79) ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง (คะแนน 60-69) ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง
- รางวัลชมเชย (คะแนน 50-59) ได้รับรางวัลเกียรติบัตรชมเชย



การประกวดเลื่อนวัตรกรรมทางการศึกษา

เกณฑ์การประกวดเลื่อนวัตรกรรมทางการศึกษา

1. ระดับผู้เข้าประกวด

ครูผู้สอนในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

2. จำนวนผู้เข้าประกวด

ครูผู้เข้าประกวดในการนำเสนอการประกวดเลื่อนวัตรกรรมทางการศึกษา ต่อคณะกรรมการตัดสิน จำนวน 1 คน เท่านั้น พร้อมในการตอบข้อซักถามของคณะกรรมการและสามารถตอบได้

3. เวลาที่ใช้ในการประกวด

นำเสนอ และตอบข้อซักถามของคณะกรรมการฯ ไม่เกิน 12 นาที / 1 สื่อ

4. วิธีการประกวด

4.1 ผู้เข้าประกวดต้องส่งรายงานฉบับสมบูรณ์ 5 บท จำนวน 3 เล่ม ให้คณะกรรมการ

ในระยะเวลาหนึ่งสัปดาห์ก่อนทำการประกวด

4.2 ผู้เข้าประกวดจะต้องจับลำดับ ก่อนการประกวด 30 นาที

4.3 ผู้เข้าประกวดสามารถจัดเตรียมสื่อวัตรกรรมภายในห้อง ก่อนการประกวด 15 นาที

4.4 ผู้เข้าประกวดต้องนำเสนอสื่อวัตรกรรมต่อคณะกรรมการ เพื่อให้คณะกรรมการได้ซักถาม

เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม 100 คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1. รูปแบบการผลิตสื่อ	20
1.1 ออกแบบสื่ออย่างเป็นระบบ เนื้อหามีความสัมพันธ์สอดคล้องกับแผนการเรียนรู้	
1.2 ส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียน	
1.3 เป็นสื่อที่ไม่ลอกเลียนแบบผู้อื่นมาโดยตรง	
1.4 เป็นสื่อที่ส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม ให้แก่นักเรียน	
2. คู่มือการผลิตและขั้นตอนการใช้สื่อ	20
2.1 มีเทคนิคและกระบวนการผลิตที่ชัดเจน	
2.2 มีเนื้อหาสอดคล้องกับสาระและมาตรฐานการเรียนรู้	
2.3 การนำเสนอสื่อเป็นไปตามลำดับขั้นตอนของหลักวิชาการ	
2.4 ความยากง่ายเหมาะสมกับระดับชั้น / ช่วงชั้น	
2.5 มีคุณค่าและประโยชน์กับผู้สอน และผู้เรียน	



เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
3. สรุปรายงานผลการนำไปใช้	20
3.1 มีเอกสารรายงานผลการนำไปใช้ที่ถูกต้องตามหลักวิชาการ	
3.2 มีเอกสารเผยแพร่เป็นรูปธรรมเป็นที่ยอมรับและตรวจสอบได้	
3.3 มีเอกสารแสดงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เกิดจากการใช้สื่อ	
3.4 รายงานการใช้จัดทำเพื่อแสดงผล และยืนยันประโยชน์ของสื่อต่อการเรียนการสอน ***มีใช้จัดทำเพื่อการประกวดสื่อเท่านั้น	
4. วัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการผลิต	20
4.1 มีความทันสมัยแปลกใหม่	
4.2 มีความคงทน ประหยัด หาง่ายในท้องถิ่น	
4.3 ใช้ประกอบการสอนได้ง่ายและสะดวก	
4.4 การจัดแสดงเรียบง่าย และมีคุณค่า	
5. การนำเสนอต่อคณะกรรมการ	20
5.1 ความเหมาะสมของเวลาในการนำเสนอ	
5.2 มีเทคนิคในการนำเสนอที่เหมาะสมน่าสนใจ	
5.3 มีความมั่นใจชัดเจนในการตอบคำถาม	
5.4 บุคลิกภาพ ท่วงท่า วาจาของผู้รายงาน	

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

6.รางวัลการประกวด

- เกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทอง คะแนนตั้งแต่ 80 คะแนนขึ้นไป
- เกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญเงิน คะแนนตั้งแต่ 70-79 คะแนน
- เกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทองแดง คะแนนตั้งแต่ 60-69 คะแนน
- เกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม



การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568

ระดับชั้นประถมศึกษา

1. การแข่งขันตะแคงตะกร้อ

เกณฑ์การแข่งขันตะแคงตะกร้อ

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภทเดี่ยว (ชาย - หญิง)

2.2 ให้แต่ละโรงเรียนจัดส่งได้ประเภทละ 1 คน แยกชาย - หญิง

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันพร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอน 1 คนต่อนักเรียน 1 คน ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขันในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าการรายงานตัว

3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งชุดกีฬาที่สุภาพ

3.3 กติกาการแข่งขัน

-กำหนดพื้นที่วงกลมเส้นผ่านศูนย์กลาง 2 เมตร

-เวลาแข่งขัน 5 นาที

-ตกได้ 3 ครั้ง 4 โยนและให้นับต่อเนื่อง

-กรณีเสมอกันให้ตีเวลา 1 นาที ใครตะแคงได้จำนวนมากเป็นผู้ชนะ

3.4 ขนาดของตะกร้อที่ใช้แข่งขัน

-ประเภทชาย MT 201

-ประเภทหญิง MT 201 J.

4. เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

-นับ 300 ขึ้นไป ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

-นับ 200-299 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

-นับ 100-199 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

-นับ 50-99 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรชมเชย

5. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด



2. การแข่งขันเดาะฟุตบอล

เกณฑ์การแข่งขันเดาะฟุตบอล

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภทเดี่ยว (ชาย – หญิง)

2.2 ให้แต่ละโรงเรียนจัดส่งได้ประเภทละ 1 คน แยกชาย -หญิง

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันพร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอน 1 คนต่อนักเรียน 1 คน ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขันในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าการรายงานตัว

3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งชุดกีฬาที่สุภาพ

3.3 กติกาการแข่งขัน

-ไม่กำหนดพื้นที่

-เวลาแข่งขัน 5 นาที

-ตกได้ 3 ครั้ง และให้นับต่อเนื่อง

3.4 ขนาดของฟุตบอลที่ใช้แข่งขัน

-ระดับประถมศึกษา ใช้ลูกฟุตบอลเบอร์ 4 Mikasa หนังอัด

4. เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

-นับ 300 ขึ้นไป ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

-นับ 200-299 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

-นับ 100-199 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

-นับ 50-99 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรชมเชย

5. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



3. การแข่งขันแอนเตอร์วอลเลย์บอล

เกณฑ์การแข่งขันแอนเตอร์วอลเลย์บอล

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภททีม (ชาย - หญิง)

2.2 ให้แต่ละโรงเรียนจัดส่งได้ประเภทละ 1 ทีม ทีมละ 3 คน แยกชาย -หญิง

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันพร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอน 1 คนต่อนักเรียน 1 ทีม ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขันในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าการรายงานตัว

3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งชุดกีฬาที่สุภาพ

3.3 กติกาการแข่งขัน

-เวลาแข่งขัน 5 นาที

-กำหนดระยะห่าง 3 เมตร

-ลูกตกได้ 3 ครั้ง และให้นับต่อเนื่อง

-วิธีการแข่งขันแบบ 3 คนอ้อมหลัง ทำสัมผัสเส้นได้แต่เลยเส้นไม่ได้ จะไม่นับจำนวนครั้งให้

- การเริ่มเล่น เริ่มด้วยการโยนลูกวอลเลย์บอลจากคนที่ 1 โยนให้คนที่ 2 แอนเตอร์ จึงจะเริ่มนับ 1

3.4 ขนาดของวอลเลย์บอลที่ใช้แข่งขัน

-ใช้ลูกวอลเลย์บอลแบบสากลที่ใช้ในการแข่งขัน ยี่ห้อ Mikasa ,MVA 300

4. เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

-นับ 200 ขึ้นไป ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

-นับ 100-199 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

-นับ 50-99 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

-นับ 20-49 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรชมเชย

5. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด



**การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568
ระดับชั้นมัธยมศึกษา**

1. การแข่งขันตะแคงตะกร้อ

เกณฑ์การแข่งขันตะแคงตะกร้อ

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

1.1 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3

1.2 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภทเดี่ยว (ชาย – หญิง)

2.2 ให้แต่ละโรงเรียนจัดส่งได้ประเภทละ 1 คน แยกชาย -หญิง

3. วิธีการแข่งขัน

3.1 ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขันพร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอน 1 คนต่อนักเรียน 1 คน ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขันในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าเป็นการรายงานตัว

3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งชุดกีฬาที่สุภาพ

3.3 กติกาการแข่งขัน

-กำหนดพื้นที่วงกลมเส้นผ่านศูนย์กลาง 2 เมตร

-เวลาแข่งขัน 5 นาที

-ตกได้ 3 ครั้ง และให้นับต่อเนื่อง

3.4 ขนาดของตะกร้อที่ใช้แข่งขัน

-ประเภทชาย MT 908

-ประเภทหญิง MT 909

4. เกณฑ์การตัดสิน

4.1 เกณฑ์การตัดสินระดับมัธยมศึกษา (ชาย)

-นับ 700 ขึ้นไป ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทอง

-นับ 600 -699 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญเงิน

-นับ 500 -599 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทองแดง

-นับ 400 -499 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพชมเชย

4.2 เกณฑ์การตัดสินระดับมัธยมศึกษา (หญิง)

-นับ 500 ขึ้นไป ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทอง

-นับ 400 -499 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญเงิน

-นับ 300 -399 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทองแดง

-นับ 200 -299 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพชมเชย

5. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



2. การแข่งขันเดาะฟุตบอล

เกณฑ์การแข่งขันเดาะฟุตบอล

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

1.1 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3

1.2 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภทเดี่ยว (ชาย - หญิง)

2.2 ให้แต่ละโรงเรียนจัดส่งได้ประเภทละ 1 คน แยกชาย -หญิง

3. วิธีการแข่งขัน

3.1 ให้ส่งใบสมัครพร้อมหลักฐาน ตามที่องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษกำหนด

3.2 ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน 1 คน และครูผู้ฝึกสอน 1 คน ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าการรายงานตัว

3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายชุดกีฬาที่สุภาพ

3.4 กติกาการแข่งขัน

-ไม่กำหนดพื้นที่

-เวลาแข่งขัน 5 นาที

-ตกได้ 3 ครั้ง และให้นับต่อเนื่อง

-การเดาะฟุตบอล จะนับคะแนน เข้า หลังเท้า ศีรษะ ข้างเท้าด้านใน และข้างเท้าด้านนอก

3.5 ขนาดของฟุตบอลที่ใช้แข่งขัน

-ระดับประถมศึกษา ใช้ลูกฟุตบอลเบอร์ 4 Mikasa หนักอัด

-ระดับมัธยมศึกษา ใช้ลูกฟุตบอลเบอร์ 5 Mikasa หนักอัด

4. เกณฑ์การตัดสิน

4.1 เกณฑ์การตัดสินระดับมัธยมศึกษา (ชาย)

นับ 700 ขึ้นไป ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทอง

นับ 600 -699 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญเงิน

นับ 500 -599 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทองแดง

นับ 400 -499 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพชมเชย

4.2 เกณฑ์การตัดสินระดับมัธยมศึกษา (หญิง)

นับ 500 ขึ้นไป ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทอง

นับ 400 -499 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญเงิน

นับ 300 -399 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทองแดง

นับ 200 -299 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพชมเชย

5. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



3. การแข่งขันแอนเดอร์วอลเลย์บอล

เกณฑ์การแข่งขันแอนเดอร์วอลเลย์บอล

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

1.1 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3

1.2 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภททีม (ชาย -หญิง) ทีมละ 3 คน

2.2 ให้แต่ละโรงเรียนจัดส่งได้ประเภทละ 1 ทีม แยกชาย -หญิง

3. วิธีการแข่งขัน

3.1 ให้ใบส่งสมัครพร้อมหลักฐาน ตามที่องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษกำหนด

3.2 ส่งรายชื่อผู้เล่นเข้าแข่งขันพร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอน 1 คน ต่อนักเรียน 1 ทีม ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าการรายงานตัว

3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายชุดกีฬาที่สุภาพ

3.4 กติกาการแข่งขัน

-กำหนดระยะห่าง 3 เมตร

-เวลาแข่งขัน 5 นาที

-ลูกตกได้ 3 ครั้ง และให้นับต่อเนื่อง

-วิธีการแข่งขันแบบ 3 คนอ้อมหลัง ทำสามผัสเส้นได้แต่เลยเส้นไม่ได้ จะไม่นับจำนวนครั้งให้

-การเริ่มเล่น(เริ่มด้วยการโยนลูกวอลเลย์บอลจากคนที่ 1 โยนให้คนที่ 2 แอนเดอร์ จึงจะเริ่มนับ 1)

3.5 ขนาดของวอลเลย์บอลที่ใช้แข่งขัน

-ใช้ลูกวอลเลย์บอลแบบสากลที่ใช้ในการแข่งขัน ยี่ห้อ Mikasa MVA 300

4. เกณฑ์การตัดสิน

นับ 400 ขึ้นไป ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทอง

นับ 300 -399 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญเงิน

นับ 200 -299 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทองแดง

นับ 100 -199 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพชมเชย

5. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด



4. การแข่งขัน To be number one Dancercise

เกณฑ์การแข่งขัน To be number one Dancercise

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นดังนี้

- 1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 (รุ่น Junior)
- 1.2 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 (รุ่น Pre-Teenage)
- 1.3 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6 (รุ่น Teenage)

2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- 2.1 ประเภททีม (ชายและหญิง) รวมตัวเป็นทีม ไม่น้อยกว่า 12 คน แต่ไม่เกิน 20 คน
- 2.2 ให้แต่ละโรงเรียนจัดส่งได้ประเภท 1 ทีม

3. วิธีการแข่งขัน

- 3.1 ให้ใบส่งสมัครพร้อมหลักฐาน ตามที่องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษกำหนด
- 3.2 ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขันพร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอน 2 คน ต่อนักเรียน 1 ทีม ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าเป็นการรายงานตัว
- 3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายชุดกีฬาที่สวยงามเหมาะสมกับท่าเต้นและเพลงที่ใช้ในการเต้น
- 3.4 กติกาการแข่งขัน
 1. ความพร้อมเพรียงและความพิจารณาจากความพร้อมเพรียงของทุกคนในทีม ที่แสดงให้เห็นถึงศักยภาพความแข็งแรงของร่างกาย
 2. ความคิดสร้างสรรค์ พิจารณาจากลีลาของท่าเต้นที่โดดเด่น และสวยงามด้วยความคิดสร้างสรรค์ซึ่งสอดคล้องกับเพลงและจังหวะดนตรี
 3. อารมณ์และความสนุกสนาน พิจารณาจาก การแสดงออกที่ทำให้ผู้ชมเกิดอารมณ์คล้อยตามและเกิดความสุขสนุกสนานเพลิดเพลินไปกับการเต้น
 4. การใช้ท่าเต้นที่ทำให้เกิดประโยชน์ ต่อสุขภาพและสอดคล้องกับจังหวะดนตรี พิจารณาจาก ท่าเต้นที่สวยงามมีประโยชน์ต่อร่างกาย เสริมสร้างความแข็งแรงและมีความสอดคล้องกับท่วงทำนองและจังหวะดนตรี
 5. การแต่งกาย พิจารณาจาก การแต่งกายที่สวยงามเหมาะสมกับท่าเต้นและเพลงที่ใช้ในการเต้น

3.5. เกณฑ์การให้คะแนนการประกวดแข่งขัน To be number one Dancercise

ลำดับ	เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนนเต็ม
1	ความพร้อมเพรียงและความแข็งแรง พิจารณาจากความพร้อมเพรียงของทุกคนในทีม ที่แสดงให้เห็นถึงศักยภาพความแข็งแรงของร่างกาย	25
2	ความคิดสร้างสรรค์ พิจารณาจากลีลาของท่าเต้นที่โดดเด่น และสวยงามด้วยความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งสอดคล้องกับเพลงและจังหวะดนตรี	25
3	อารมณ์และความสนุกสนาน พิจารณาจากการแสดงออก ที่ทำให้ผู้ชมเกิดอารมณ์คล้อยตาม และเกิดความสุขสนุกสนานเพลิดเพลินไปกับการเต้น	20
4	การใช้ท่าเต้นที่ทำให้เกิดประโยชน์ต่อสุขภาพและสอดคล้องกับจังหวะดนตรี พิจารณาจากท่าเต้นที่สวยงาม มีประโยชน์ต่อร่างกาย เสริมสร้างความแข็งแรง และมีความสอดคล้องกับท่วงทำนองและจังหวะดนตรี	20
5	การแต่งกาย พิจารณาจากการแต่งกายที่เหมาะสม สวยงาม และเข้ากันกับท่า และเพลงที่ใช้ในการเต้น	10
	รวม	100

4. เกณฑ์การตัดสิน

คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 80 -100 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทอง
 คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 70 -79 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญเงิน
 คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 60 -69 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพเหรียญทองแดง
 คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับคุณภาพชมเชย
 เว้นแต่คณะกรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

5. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



5. การแข่งขันกีฬา E-Sports : Arena of Valor (RoV)

เกณฑ์การแข่งขันกีฬา E-Sports : Arena of Valor (RoV)

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

1.2 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3

1.3 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภททีม (ชายและหญิง) รวมตัวเป็นทีม ทีมละ 5 คน สำรอง 2 คน

2.2 ให้แต่ละโรงเรียนจัดส่งได้ประเภทละ 1 ทีม

3. วิธีการแข่งขัน

3.1 ให้ใบส่งสมัครพร้อมหลักฐาน ตามที่องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษกำหนด

3.2 ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขันพร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอน 1 คน ต่อนักเรียน 1 ทีม ถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ในวันที่ทำการแข่งขันและให้ถือว่าเป็นการรายงานตัว

3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายชุดสุภาพเหมือนกันทั้งทีม

3.4 กติกาการแข่งขัน



กติกาการแข่งขัน ROV (รอบออนไลน์)

1. ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องรวบรวมสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขันหลักเป็นจำนวน 5 คน และสามารถมีตัวสำรองได้ 2 คน เท่านั้น
2. แข่งขันแบบพบกันหมด 1 รอบ (Round Robin)
3. ใช้ระบบ Global Ban Pick (ฮีโร่ที่ถูกใช้ไปแล้ว จะไม่สามารถใช้ได้ในเกมต่อไปของสโมสรนั้น ๆ) และ Best of 2 คือเล่น 2 เกม นับแต้มเหมือนบอล ชนะได้ 3 แต้ม เสมอ 1 แพ้ 0
4. เริ่มแข่งวันที่ ไปจนถึงวันที่ เป็นเวลา วัน (ออนไลน์)
5. แข่งทุกวัน เวลากลาง เริ่มน. (หรือในแต่ละทีม ที่มีการแข่งขัน สามารถนัดทีมที่จะแข่งขัน ในเรื่องเวลาที่ จะ แข่งขันได้เอง ไม่ต้องตามเวลาที่กำหนด โดยผู้จัดการทีมเป็นคนประสานงานเอง และแจ้งผลการแข่งขันให้กรรมการ ไม่เกิน 21.00 น.ของวันแข่งขันนั้นๆ
6. ทีมที่ทำคะแนนได้สูงที่สุด 4 อันดับในแต่ละสาย จะผ่านเข้าสู่รอบ 16 ทีม
7. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีฮีโร่อย่างน้อย 18 ตัวสำหรับการแข่งขันใน “Tournament Mode”
8. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองเท่านั้น
9. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
10. เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัครทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ไม่ไห้แก้ไข เปลี่ยนแปลงจำนวนรายชื่อสมาชิกในทีมและบัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองและไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น



11. ห้ามมิให้เพิ่มรายชื่อผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากการลงทะเบียนรับสมัครเสร็จสิ้น
12. ผู้เข้าแข่งขันต้องทำตามกฎกติกาประจำทัวร์นาเมนต์นี้อย่างเคร่งครัด
13. ห้ามใช้โปรแกรมหรืออุปกรณ์ในการช่วยเล่นทุกชนิด

การนับคะแนนและการแบ่งกลุ่มสาย

แบ่งกลุ่ม 8 กลุ่ม (กลุ่มละ 5 ทีม) แข่งแบบเจอกันหมดในสาย

วิธีการนับแต้ม (แข่งแบบชนะ 1 เกมส์ ได้ 1 แต้ม)

- ชนะ 2-0 ได้ 3 แต้ม
- ชนะ 1-1 จะแบ่งกันทีมละ 1 แต้ม
- แพ้ 0-2 ได้ 0 แต้ม

วิธีการคัดเลือกไปรอบ 16 ทีม (รอบ 16 ทีม เดินทางเข้ามาแข่งขันที่สนาม ณ.โรงเรียนโพธิ์บึงวิทยาคม จ.ศรีสะเกษ)

- นำลำดับที่ 1-2 ในแต่ละสายไปรอบ 16 ทีม

หมายเหตุ : 1. จับฉลากแบ่งสาย ในวัน.....

2. Round Robin = พบกันหมดในกลุ่ม สะสมแต้ม ปกติจะเล่น BO 2 คือเล่น 2 เกม นับแต้มเหมือนบอล ชนะได้ 3 แต้ม เสมอ 1 แพ้ 0





กติกาการแข่งขัน ROV (รอบ 16 ทีม ออนไลน์)

1. ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องรวบรวมสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขันหลักเป็นจำนวน 5 คน และสามารถมีตัวสำรองได้ 2 คน เท่านั้น
2. แข่งขันแบบ แพ็คค้อตออก
3. ใช้ระบบ Global Ban Pick
(ฮีโร่ที่ถูกใช้ไปแล้ว จะไม่สามารถใช้ได้ในเกมต่อไปของสโมสรมันั้น ๆ) และ Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)
รอบชิงแชมป์ จะใช้ Best of 5 (ชนะ 3 ใน 2 เกม)
4. เริ่มแข่งวันที่
5. แข่งขัน เวลาเริ่ม 09.00 น. จนถึงรอบชิงแชมป์
 - รอบ 16 ทีม เริ่มเวลา น.
 - รอบ 8 ทีม เริ่มเวลา น.
 - รอบ 4 ทีม เริ่มเวลา น.
 - รอบชิงแชมป์ เริ่มเวลา น.
6. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีฮีโร่อย่างน้อย 18 ตัวสำหรับการแข่งขันใน “Tournament Mode”
8. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองเท่านั้น
9. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
10. เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัครทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้แก่ไข เปลี่ยนแปลงจำนวนรายชื่อสมาชิกในทีมและบัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองและไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น
11. ห้ามมิให้เพิ่มรายชื่อผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากการลงทะเบียนรับสมัครเสร็จสิ้น
12. ผู้เข้าแข่งขันต้องทำตามกฎกติกาประจำทัวร์นาเมนต์นี้อย่างเคร่งครัด
13. ห้ามใช้โปรแกรมหรืออุปกรณ์ในการช่วยเล่นทุกชนิด

หมายเหตุ : 1.จับฉลาก สร้างตารางแข่งขัน ในวันที่.....
 2. BO 3 คือ ใครชนะ 2 เกมก่อนชนะ จำนวนเกมที่เป็นไปได้คือ 3 เกม
 3. BO 5 คือ ใครชนะ 3 เกมก่อนชนะ จำนวนเกมที่เป็นไปได้คือ 5 เกม

4. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



ใบสมัครประกวดเลื่อนวัตรกรรมการศึกษา
การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
ครั้งที่16 ประจำปีงบประมาณ 2568
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

1.รายการประกวดเลื่อนวัตรกรรมการศึกษา

โรงเรียน.....
สังกัด.....องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ.....อำเภอ.....จังหวัด.....ศรีสะเกษ.....

รายชื่อผู้เข้าประกวด

1.ชื่อ-สกุล.....ตำแหน่ง.....
กลุ่มสาระการเรียนรู้.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ).....ผู้รับรอง
(.....)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา/ผู้อำนวยการสถานศึกษา



ใบสมัครการแข่งขันทักษะทางวิชาการนักเรียน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

- 1.รายการแข่งขันตอบปัญหาสุขศึกษาและพลศึกษา
- 2.ระดับชั้นผู้เข้าแข่งขัน

ระดับชั้น ป.4-6 ระดับชั้น ม.1-3 ระดับชั้น ม.4-6

โรงเรียน.....
สังกัด.....องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ.....อำเภอ.....จังหวัด.....ศรีสะเกษ.....

รายนามนักเรียนเข้าแข่งขัน

- 1.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....
- 2.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....

ชื่อครูผู้ควบคุม 1.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ).....ผู้รับรอง
(.....)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา/ผู้อำนวยการสถานศึกษา



ใบสมัครการแข่งขันทักษะทางวิชาการนักเรียน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

1.รายการแข่งขันโครงการงานสุขภาพและพลศึกษา

2.ระดับชั้นผู้เข้าแข่งขัน

ระดับชั้น ป.1-2 ระดับชั้น ป.4-5 ระดับชั้น ม.1-2 ระดับชั้น ม.4-5

โรงเรียน.....

สังกัด.....องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ.....อำเภอ.....จังหวัด.....ศรีสะเกษ.....

รายชื่อนักเรียนเข้าแข่งขัน

1.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....

2.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....

3.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....

ชื่อครูผู้ควบคุม 1.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

2.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ).....ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา/ผู้อำนวยการสถานศึกษา



ใบสมัครการแข่งขันทักษะทางวิชาการนักเรียน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

- 1.รายการแข่งขัน เตะตะกร้อ (ประเภทเดี่ยวชาย) เตะตะกร้อ (ประเภทเดี่ยวหญิง)
 เตะฟุตบอล (ประเภทเดี่ยวชาย) เตะฟุตบอล (ประเภทเดี่ยวหญิง)
 อันเดอร์วอลเลย์บอล (ประเภททีมชาย) อันเดอร์วอลเลย์บอล (ประเภททีมหญิง)

2.ระดับชั้นผู้เข้าแข่งขัน

- ระดับชั้น ป.4-6 ระดับชั้น ม.1-3 ระดับชั้น ม.4-6

โรงเรียน.....
 สังกัด.....องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ.....อำเภอ.....จังหวัด.....ศรีสะเกษ.....

รายชื่อนักเรียนเข้าแข่งขัน

- 1.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....
 2.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....
 3.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....

ชื่อครูผู้ควบคุม 1.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....
 2.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ).....ผู้รับรอง
 (.....)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา/ผู้อำนวยการสถานศึกษา



ใบสมัครการแข่งขันทักษะทางวิชาการนักเรียน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

1.รายการแข่งขัน To be number one Dancercise

2.ระดับชั้นผู้เข้าแข่งขัน

ระดับชั้น ป.4-6 ระดับชั้น ม.1-3 ระดับชั้น ม.4-6

โรงเรียน.....

สังกัด.....องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ.....อำเภอ.....จังหวัด.....ศรีสะเกษ.....

รายชื่อนักเรียนเข้าแข่งขัน

- | | |
|-------------------|----------------|
| 1.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 2.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 3.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 4.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 5.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 6.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 7.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 8.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 9.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 10.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 11.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 12.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 13.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 14.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 15.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 16.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 17.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 18.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 19.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |
| 20.ชื่อ-สกุล..... | ระดับชั้น..... |

ชื่อครูผู้ควบคุม 1.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....
2.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ).....ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา/ผู้อำนวยการสถานศึกษา



ใบสมัครการแข่งขันทักษะทางวิชาการนักเรียน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษาสู่เวทีการแข่งขันระดับชาติ
องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ ครั้งที่ 16 ประจำปีงบประมาณ 2568
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

1.รายการแข่งขันกีฬา E-Sport : Arena of Valor (RoV)

2.ระดับชั้นผู้เข้าแข่งขัน

- ระดับชั้น ป.4-6 ระดับชั้น ม.1-3 ระดับชั้น ม.4-6

โรงเรียน.....
 สังกัด.....องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ.....อำเภอ.....จังหวัด.....

รายนามนักเรียนเข้าแข่งขัน

- 1.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....
 2.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....
 3.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....
 4.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....
 5.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....

สำรอง

- 1.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....
 2.ชื่อ-สกุล.....ระดับชั้น.....

ชื่อครูผู้ควบคุม 1.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....
 2.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ).....ผู้รับรอง
 (.....)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา/ผู้อำนวยการสถานศึกษา

